



Saskatoon en de Auto

Gisteren zijn we de hele dag met Joe op pad geweest. Dit is Vincent's werkgever of ook wel VINCE zoals iedereen hem hier nu al noemt. De dag begon al vroeg, half 7 werden we opgehaald voor de rit naar Saskatoon. Daar zijn we naar een presentatie van de nieuwe release van Solidworks 2008 geweest (voor degene wie dit niets zegt, dit is een 3D tekenprogramma waar onze Vince al vele jaren mee werkt). Daarna hebben een paar leveranciers van Joe bezocht. Erg leuk om deze mensen te ontmoeten en fijn om toch ook wat herkenbare apparatuur te zien staan. (phoe we zijn gelukkig niet helemaal in de rimboe beland) ☺!

Vandaag hebben we een AUTO gekocht, jah jah, na vele proefritjes en veel spuurwerk zijn we uiteindelijk een Ford Explorer rijker geworden. Hij is licht blauw, om onze lijn van blauwe auto's nog maar even door te zetten. Hij rijdt heerlijk, je zit echt lekker hoog en voor de ruige dirt roads zit er 4WD op. We hoeven dus ook niet bang te zijn om in de sneeuw vast te komen zitten.

Het kopen van een auto gaat hier toch wel even anders dan in Nederland. De verkopers verdienen hier alleen maar geld als ze een auto verkopen, geen basis salaris of niks. Dus zodra je de carlot op komt lopen vliegt er een verkoper op je af die nog net niet je schoenen gaat poetsen maar het scheelt vaak niet veel. Kom je bij dezelfde dealer nog eens... en je begint met een andere verkoper dan komt die "oude verkoper" er gelijk bij met: these are my guys I helped them last time.

Duss om terug te komen op mijn verhaal... toen we de prijs waren overeengekomen en de cheque hadden uitgeschreven zijn we een nummerplaat wezen kopen. (HUH!!) Jah zo gaat dat dus hier. Je nummerplaat is gelijk je basisverzekering voor je auto. Je kunt ook nog een extra verzekering nemen op de auto maar de basis heeft iedereen via de nummerplaat.

Het is een 801-FXT geworden. Dus als je die ziet rijden met een kleine blondine achter het stuur... DRAAI DE ANDERE KANT OP!!! ☺☹☺



Dit is hem dan, hier komen we de winter wel mee door.